

Oprichtingsomschrijving Werkgroep 'Grime/kap'

Oprichting 'Het onderzoeken welke kapsels en make-up stijl passend zijn binnen de tijdsgeest en sfeer van de musical. Vervolgens ontwerpen maken voor de grimeurs (medemeugelukmakers en co-makers) die tijdens de productie de acteurs/figuranten grimeren en kappen.'

Kartekker

De kartrekker coördineert en begeleidt de vrijwilligers (co-makers) die het vak willen leren (co-creatie) en helpt hen bij het uitvoeren van de werkzaamheden. Ook staat deze in nauw contact met de artistieke afdeling en het bestuur. Samenwerking met de werkgroepen 'Kleding' en 'Licht & geluid' is belangrijk. Alle grime en kap moet gereed zijn voor de generale en op dat moment wordt ook alles uitgetest.

Co-makers

Binnen de werkgroep 'Grime/kap' ben je samen met andere co-makers en de kartrekker verantwoordelijk voor de Grime en Kap van de acteurs en figuranten tijdens de musical.

Wat neem je mee? Creativiteit, vaardigheden als grimeren en/of kappen zijn een pré.

Tijdsinvestering

De voorbereiding van deze werkgroep is wat kleiner, maar des te groter tijdens de productie zelf. Tijdens alle speeldagen speelt deze werkgroep een grote rol.

Leerproces

Er worden vaste feedbackmomenten ingepland binnen de werkgroep 'Grime/kap' en het bestuur (co-creatie). Verder doet de kartrekker regelmatig verslag richting het bestuur wat betreft de voortgang.

Speeldata zijn 5, 6, 7, 12, 13 september 2025

Generale repetitie op 3 september 2025

